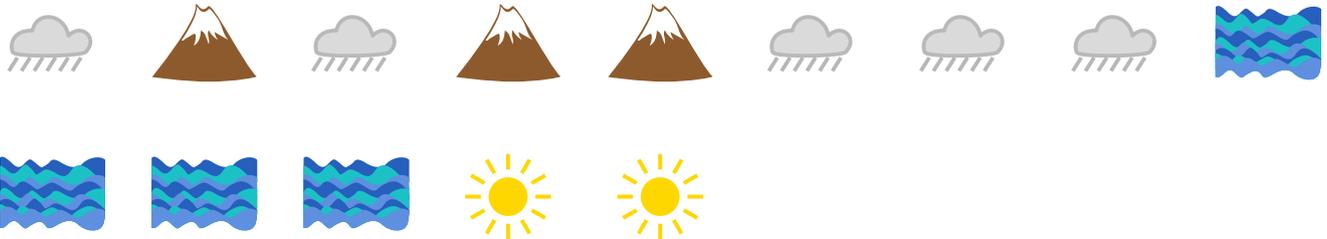


Programme 0



Programme 1



Programme 2

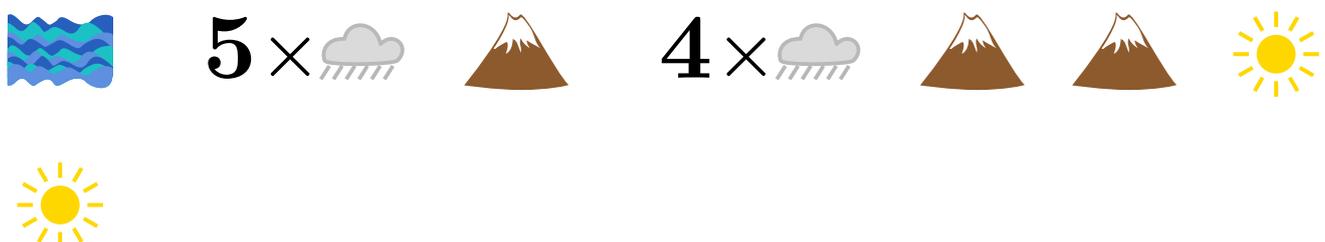


Défis

Écrivez des programmes qui effectuent chacune des tâches suivantes :

- emmener le robot sur la presqu'île au milieu du plan d'eau
 - faire faire le tour du bosquet au robot et terminer sur le pont de gauche
 - ramasser trois objets parmi ceux disposés sur le terrain, peu importe lesquels
 - revenir au point de départ avec deux objets dans les mains
 - ramasser un objet de chaque sorte et aller au bord de la forêt
 - ramasser tous les trèfles et faire le tour de la forêt
 - ramasser, dans cet ordre, un trèfle puis une fleur puis un trèfle puis une fleur (et rien d'autre)
- À écrire et tester à chaque fois avec différentes configurations initiales (positions des objets) du terrain.

Programme 3



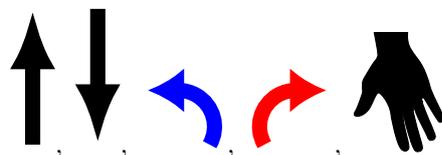
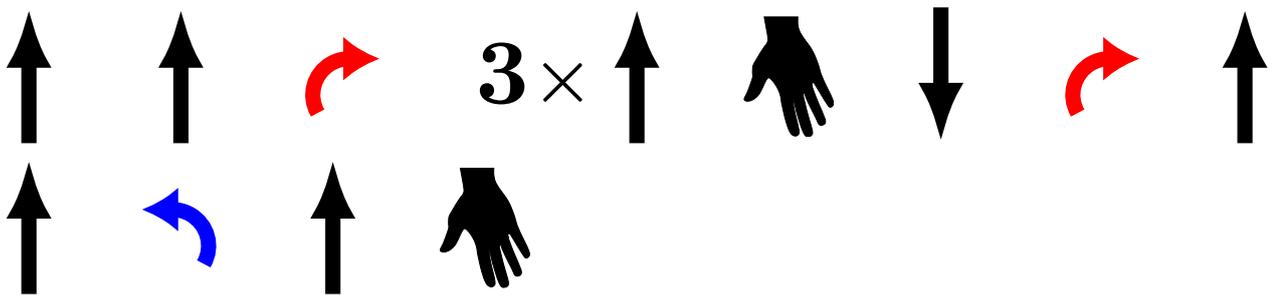
Programme 4



Programme 5



Programme 6



Utilisez les instructions , , , et les répétitions pour réécrire des programmes répondant aux défis précédents.

Programme 4 bis

